

```
| calcul du n-ième nombre premier.
.include beta
```

```
init :
    BR(start,r31)
n:
    LONG(1000)
result:
    LONG(0)
start:
    CMOVE(stack,SP)
    LD(r31,n,r0)
    PUSH(r0) | passage de l'argument
    BR(prime,LP)
    ST(r0,result,r31) | store the result.
end:
    BR(end,r31) | infinite sleep.
```

```
| calcule le n-ième nombre premier (2:1er nbre premier).
| n est passé en argument sur la pile.
| Le nombre premier de numéro n est retourné dans r0.
```

```
prime:
    PUSH(LP) | sauver LP n'est pas necessaire ici...
    PUSH(BP)
```

```
| acces au cadre de pile par BP.
    MOVE(SP,BP)
```

```
| r1..r5 vont etre utilises...
```

```
PUSH(r1)
PUSH(r2)
PUSH(r3)
PUSH(r4)
PUSH(r5)
```

```
| recuperation de l'argument dans r0
    LD(BP,-12,r0)
```

```
| registres pour variables de travail
```

```
| r1: p nombre teste courant
| r2: k compteur de nombres
| r3: d diviseur courant
| r4: registre temporaire tmp
| r5: registre temporaire tmp1
```

```
p=r1
k=r2
d=r3
tmp=r4
tmp1=r5
```

```
| si n=1 on saute en "one"
    SUBC(r0,1,tmp)
    BEQ(tmp,one,r31)
```

```
| n > 1
```

```
| initialisations:
```

```
    CMOVE(1,p) | p <- 1
    MOVE(p,k) | k <- 1
```

```
main_loop:
```

```
    SUB(k,r0,tmp) | if k=n then...
    BEQ(tmp,exit,r31) | goto exit
```

```
    ADDC(p,2,p) | p <- p+2 | parcours des nombres pairs.
    CMOVE(2,d) | d <- 2
```

next\_div:

```

MUL(d,d,tmp)          | tmp <- d*d
CMPLD(tmp,p,tmp)     | tmp <- d*d <= p

DIV(p,d,tmp1)        | tmp1 <- p mod d
MUL(tmp1,d,tmp1)     | ...
SUB(p,tmp1,tmp1)     | ...

BEQ(tmp1,tmp1OK,r31) | if(tmp1 <> 0) tmp1 <- 1
CMOVL(1,tmp1)

```

tmp1OK:

```

AND(tmp,tmp1,tmp)    | tmp <- tmp AND tmp1
BEQ(tmp,next_prime,r31) | while(d*d <= p and p mod d <> 0) d <- d+1

ADDC(d,1,d)          | d <- d + 1
BR(next_div,r31)

```

next\_prime:

```

MUL(d,d,tmp)          | tmp <- d*d
CMPLD(tmp,p,tmp)     | tmp <- d*d <= p
BNE(tmp,next_prime,r31) | if(d*d > p) k <- k+1 else goto main_loop
ADDC(k,1,k)          | ...
BR(next_prime,r31)   | goto main_loop

```

| rendre 2, le premier nombre premier, dans r0

one:

```

CMOVL(2,r0)
BR(exit2,r31)

```

exit:

```

MOVE(p,r0)           | si fini, resultat dans r0...

```

exit2:

```

POP(r5)
POP(r4)
POP(r3)
POP(r2)
POP(r1)

```

```

POP(BP)
POP(LP)

```

```

JMP(LP,r31)

```

stack: