

Appel à candidature

Le Département des Sciences de la Santé Publique et son Centre de Simulation Médicale recrute un **développeur informatique à temps plein pour un mandat de 2 ans** (à partir d'avril 2019)

Notre offre

Nous recrutons un développeur formé à la programmation C# pour participer à la création d'environnements de réalité virtuelle sous la plateforme Unity3D (ou Unreal). Passionné par le jeu vidéo, et les différentes technologies liées à la VR/AR, vous serez chargé de programmer des expériences VR/AR en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe du Centre de Simulation Médicale de l'Université de Liège. Nos environnements VR/AR ont pour objectif la formation et la recherche à destination des professionnels de santé et des patients.

Vous travaillerez au Centre de Simulation Médicale, au sein du Département des Sciences de la Santé Publique, sous la direction des académiques responsables. Le Centre travaille en synergie avec les différents départements de la Faculté de Médecine de l'Université de Liège, mais également avec des Centres de Simulation à l'étranger tels que celui de Boston ou d'Aachen. Il développe des projets pédagogiques et scientifiques à l'échelle internationale, au travers de programmes de recherches européens comme Interreg. Il regroupe une équipe d'une vingtaine de personnes incluant à la fois des chercheurs et des instructeurs de simulation. Nos bureaux se situent au Sart Tilman, sur le site du CHU de Liège.

Missions

- Participer activement à l'élaboration d'environnements virtuels destinés à la formation professionnelle et aux patients
- Développer des fonctionnalités de gameplay VR/AR en C#
- Tester différentes technologies novatrices dans notre centre de recherche.
- Participer activement aux activités de recherche du Centre de Simulation Médicale

Compétences

Techniques

- Requis: maîtrise du langage C#, master en sciences mathématiques ou en sciences appliquées (informatique, ingénierie,...), expérience liée au moteur de jeu Unity3D ou Unreal, maîtrise de l'anglais.
- Atout: vous avez une expérience en VR/AR, vous pouvez vous adapter à différentes plateformes et technologies mises à vos dispositions (Oculus Rift, Gear VR, HTC Vive/HTC Vive Pro, Microsoft HoloLens, Leap Motion, simulateurs de mouvements...).

Humaines

- Autonomie, rigueur, esprit d'initiative, adaptabilité, curiosité et proactivité.
- Attrait et capacité à travailler en équipe pluridisciplinaire.

Modalités pratiques

Les candidatures motivées, accompagnées d'un CV, sont à envoyer au plus tard pour le 15 mars 2019 à l'attention de Isabelle Bragard par mail à l'adresse suivante isabelle.bragard@uliege.be. Des renseignements complémentaires peuvent être obtenus par mail ou au 04 3662370.