

Introduction à la Calculabilité

Examen de janvier 2000

Livres fermés.

Durée : 3 heures 30 minutes.

Sur chacune de vos feuilles d'examen, indiquez votre nom, prénom et section.

Des réponses brèves mais précises sont souhaitées.

1. Soit les langages L_1 , L_2 et L_3 définis sur l'alphabet $\Sigma = \{a, b, c\}$ de la manière suivante où $nb_x(w)$ est le nombre d'occurrences du caractère x dans le mot w :
 - $L_1 = \{w \mid nb_a(w) = nb_b(w)\}$,
 - $L_2 = \{w \mid \forall \text{ préfixe } p \text{ de } w, |nb_a(p) - nb_b(p)| \leq 1\}$,
 - $L_3 = \{w \mid nb_a(w) + nb_b(w) = nb_c(w)\}$.
 - (a) Démontrer que le langage L_1 n'est pas régulier.
 - (b) Construire un automate fini déterministe acceptant L_2 .
 - (c) Le langage $L_1 \cap L_2$ est-il régulier ? Justifier.
 - (d) Le langage L_3 est-il hors-contexte ? Justifier.
2. Construire une grammaire hors-contexte générant le langage $a^n b^m c^p$, avec $p > n + m$.
3. Construire une machine de Turing qui reconnaît le langage $L = \{w \mid nb_0(w) = nb_1(w)\}$ sur l'alphabet $\Sigma = \{0, 1\}$.

Veillez à décrire le comportement de la machine en français et sous forme de diagramme, ainsi qu'à limiter le nombre d'états.
4. (a) Définir les notions suivantes :
 - une fonction *primitive-réursive*,
 - un prédicat *sûr*,
 - une fonction μ -*réursive*.
 - (b) Soit la fonction $f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ telle que
$$f(x, y) = z \text{ avec } z \text{ étant le plus petit entier supérieur ou égal à } \begin{cases} \sqrt[y]{x} & \text{si } y > 0 \\ 0 & \text{si } y = 0 \end{cases}$$
Démontrer que f est primitive-réursive.

Les résultats vus lors du cours théorique ne doivent pas être redémontrés.
5. Soit le langage $L = \{M \mid M \text{ est une machine de Turing et } \varepsilon \in L(M)\}$.

Montrez que $L \notin RE$ et que $L \in RE$.

Suggestion : Réduction à partir du problème du langage universel LU .
6. Démontrer que tout langage accepté par une machine de Turing non-déterministe est aussi accepté par une machine de Turing déterministe.

7. Théorème de Cook :
- (a) Énoncer le théorème de Cook. Quel est son rôle dans la théorie de la NP-complétude ?
 - (b) Quelles sont les variables propositionnelles utilisées pour démontrer le théorème de Cook. Quel est leur rôle ?
8. Soit le problème IA de l'inéquivalence entre automates finis non-déterministes (AFND). Une instance de ce problème peut s'énoncer comme suit : Soient deux AFND \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 ayant le même alphabet d'entrée Σ , est-ce que \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 reconnaissent des langages différents ?
- (a) Donner de façon schématique un algorithme résolvant ce problème.
 - (b) Que pouvez-vous dire au sujet de l'appartenance de ce problème aux classes de complexité/décidabilité RE, R et P ?
 - (c) Bien que NP-dur, ce problème n'est pas NP-complet. Qu'est-ce que cela signifie ?
 - (d) Que pouvez-vous dire de l'appartenance aux classes de complexité/décidabilité RE, R, P, NP et NPC (classe des langages NP-complets) de la version du problème IA dont les données seraient des automates déterministes.